



## KÖZVETLEN BRÜSSZELI FORRÁS PÁLYÁZATI TÁJÉKOZTATÓ

Program	Creative Europe (CREA) Kreatív Európa
<b>Pályázat megnevezése (magyar)</b>	Videojátékok és immerzív tartalomfejlesztés
Pályázat megnevezése (angol)	Video games and immersive content development
Pályázat kódja	CREA-MEDIA-2022-DEVVGIM

### Általános információk

#### Célok

A felhívásban közzétett pályázaton olyan európai videojáték-gyártó cégek, XR stúdiók és audiovizuális gyártó cégek vehetnek részt, akik bizonyítani tudják, hogy olyan videojátékot/immerzív tartalmat hoztak létre, amely 2019. január 1. és a pályázat benyújtásának határideje közötti időszakban került kereskedelmi forgalomba.

A videojátékok és immerzív tartalomfejlesztés pályázat célja, hogy növelje az európai videojáték-gyártók, XR stúdiók és audiovizuális produkciós cégek kapacitását a globális közönség elérésére alkalmas videojátékok és interaktív immerzív élmények fejlesztésére.

A támogatás célja továbbá az európai videojáték-ipar és más interaktív, immerzív tartalmat előállító vállalatok versenyképességének javítása az európai és nemzetközi piacokon azáltal, hogy lehetővé teszi a szellemi tulajdon megőrzését az európai fejlesztők számára.

#### Várható eredmények

- A kiválasztott projektek jobb minősége, vonzereje, megvalósíthatósága és határokon átnyúló potenciálja.
- Erősebb pozíció az európai és nemzetközi piacon a videojáték-fejlesztők és az interaktív, immerzív élményeket előállító cégek számára.



# MAGYAR FEJLESZTÉSI KÖZPONT

Támogatott tevékenységek	<ul style="list-style-type: none"><li>• interaktív, narratív alkotások és prototípusok fejlesztése, amelyek eredeti tartalommal és/vagy minőségi játékmenettel rendelkeznek, és amelyeket gyártásra, valamint PC-ken, konzolokon, mobileszközökön, táblagépeken, okostelefonokon és egyéb technológiákon keresztül történő globális kereskedelmi felhasználásra szántak</li><li>• különös figyelmet kapnak azok a pályázatok, amelyek megfelelő stratégiákat mutatnak be a fenntarthatóbb és környezetbarát ipar, valamint a nemek közötti egyensúly, befogadás, sokszínűség biztosítására</li><li>• a benyújtott projekt gyártási fázisa nem ütemezhető a pályázati határidőtől számított 10 hónapon belülre (a gyártási fázis akkor kezdődik, amikor az első játszható prototípus vagy az első próbaverzió elérhető lesz)</li></ul>
Részvételi forma	Csak egyéni benyújtás
<b>Pénzügyi információk</b>	
Teljes keret	6.000.000 EUR
<b>EU hozzájárulás projektenként (max.)</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>max. 150.000 EUR/projekt</b></li><li>• <b>az EU társfinanszírozás mértéke nem haladhatja meg az elszámolható költségek 50%-át</b></li><li><b>A projektek időtartama 36 hónap lehet.</b></li></ul>
Támogatási forma	Vissza nem térítendő
<b>Határidők</b>	
<b>Benyújtási határidő</b>	<b>2022.04.12.01:00</b>
Benyújtás	Elektronikusan <a href="https://ec.europa.eu/info/funding-tenders/opportunities/portal/screen/opportunities/topic-details/crea-media-2022-devvgi;callCode=null;freeTextSearchKeyword=CREA-MEDIA-2022-DEVVGI">https://ec.europa.eu/info/funding-tenders/opportunities/portal/screen/opportunities/topic-details/crea-media-2022-devvgi;callCode=null;freeTextSearchKeyword=CREA-MEDIA-2022-DEVVGI</a> M;matchWholeText=true;typeCodes=1,0;statusCodes=31094501,31094502,31094503;programmePeriod=null;programCcm2Id=null;programDivisionCode=null;focusAreaCode=null;destination=null;mission=null;geographicalZonesCode=null;programmeDivisionProspect=null;startDateLte=null;startDateGte=null;crossCuttingPriorityCode=null;cpvCode=null;performanceOfDelivery=null;sortQuery=sortStatus;orderBy=asc;onlyTenders=false;topicListKey=topicSearchTablePageState