KÖZVETLEN BRÜSSZELI FORRÁS

PÁLYÁZATI TÁJÉKOZTATÓ

Program	Creative Europe
Pályázat megnevezése (magyar)	Videojátékok fejlesztésének támogatása
Pályázat megnevezése (angol)	Support for the Development of European Video Games
Pályázat kódja	EACEA 20/2015
Általános információk	
Célok A legfőbb célkitűzés, hogy az európai videojáték készítők kapacitása növekedjen, ezáltal képesek legyenek olyan projekteket fejleszteni, amelyek magas színvonalú innovatív tartalommal minőségi játékmenetet nyújtva az európai és az azon túli piacon széles körben terjeszthetőek. Ezen célkitűzés megvalósításával az európai videojáték iparág mind az európai, mind pedig a nemzetközi piacon versenyképesebbé válna. A pályázható támogatás keretében a pályázók olyan projekteket nyújthatnak be, amelynek során egy narratív, történetet elbeszélő, innovatív és kreatív videojáték prototípusát vagy próbaverzióját hozzák létre PC-re, konzolra, mobil eszközökre, tabletre, okostelefonra és más technológiai eszközre.	
Támogatott tevékenységek	Narratív, történetet elbeszélő videojátékok létrehozása, a várható forgalmazási platformtól vagy módszertől függetlenül. A videojátéknak minden esetben kereskedelmi felhasználásra szánt játéknak kell lennie.

Kedvezményezett	Jelen pályázati felhívás olyan megfelelő tapasztalattal rendelkező európai videojáték-gyártó és fejlesztő vállalatok előtt áll nyitva, amiket legalább 12 hónappal ezelőtt alapítottak és igazolt előzetes tapasztalattal rendelkeznek. Igazolt előzetes teljesítmény: a pályázó által gyártott és kifejlesztett (nem alvállalkozók bevonásával) korábbi videojáték, amely már az elmúlt két évben (2014.01.01 óta) kereskedelmi forgalomba került - megfelelő bizonylatokkal, beszámolóval alátámasztva. Európai vállalat az a cég, amelyet a MEDIA Alprogramban részt vevő valamelyik országban alapítottak, és amelynek közvetlen, vagy többségi tulajdonosai (pl. többségi részvénytulajdonosként) az adott ország állampolgárai.
Részvételi forma	Csak egyéni benyújtás
Pénzügyi információk	
Teljes keret	2.600.000 EUR
Támogatási intenzitás	**Támogatás mértéke:** **Koncepció-fejlesztésre 10 000 és 50 000 EUR közötti összeg igényelhető.** **Projekt-fejlesztésre 10 000 és 150 000 EUR közötti összeg kérhető.** **Egy adott videojáték esetében a koncepció- és a projektfejlesztési támogatás nem vonható össze.** **A támogatás mértéke a projekt elszámolható költségeinek legfeljebb 50%-a lehet.**
Támogatási forma	Vissza nem térítendő
Előfinanszírozás	A támogatási összeg 50%-a a szerződéskötéstől számított 30 napon belül.
Elszámolható közvetlen költségek	• személyi költségek • utazás és ellátás költségei • fogyóeszközök és anyagok • alvállalkozói költségek • nem visszaigényelhető HÉA (ÁFA) • egyéb közvetlen költség (disszemináció, fordítás, előfinanszírozáshoz garancia – ha szükséges, könyvvizsgálat stb.)
Elszámolható közvetett költségek	• Átalányösszeg, amely a teljes elszámolható közvetlen költségek 7%-a.
Határidők	
Felhívás közzététele	2015. december

Benyújtási határidő	**2016.03.03.12:00**
Benyújtás	Elektronikusan http://ec.europa.eu/education/participants/portal/desktop/en/organisations/register.html
Támogató döntés	2016. augusztus
Szerződéskötés	2016. szeptember
Projekt megkezdése	a benyújtás dátuma
Megvalósítás	a pályázat benyújtásától számított maximum 30 hónap hónap