



KÖZVETLEN BRÜSSZELI FORRÁS PÁLYÁZATI TÁJÉKOZTATÓ

Program	Creative Europe
Pályázat megnevezése (magyar)	Európai videojátékok fejlesztésének támogatása 2018
Pályázat megnevezése (angol)	Support for Development of European Video Games 2018
Pályázat kódja	EACEA/24/2017
Általános információk	
Célok A legfőbb célkitűzés, hogy az európai videojáték készítőik kapacitása növekedjen, ezáltal képesek legyenek olyan projekteket fejleszteni, amelyek magas színvonalú innovatív tartalommal minőségi játékmenetet nyújtva az európai és az azon túli piacon széles körben terjeszthetők. Ezen célkitűzés megvalósításával az európai videojáték iparág mind az európai, mind pedig a nemzetközi piacon versenyképesebbé válna. Jelen pályázat keretében a jelentkezők pályázatot nyújthatnak be olyan videojáték koncepciók és projektek fejlesztésére (a tevékenységnek egy játszható prototípust vagy próba verziót kell eredményeznie), amelyek innovatív és kreatív történetmeséléssel rendelkeznek és kifejezetten PC-n, konzolon, mobil eszközökön, tableten, okostelefonon és egyéb elektronikus eszközökön történő kereskedelmi felhasználásra készültek.	
Támogatott tevékenységek	Kizárólag a következő meghatározásnak megfelelő projektek támogathatók: narratív, "történetet elbeszélő" videojátékok , függetlenül a tervezett platformtól. A játék történetvezetése végig kell vonuljon a játék egészén (játékon belüli történetmesélés), nem elegendő a történetet a játék bevezető- vagy lezáró videójában elmondani. A nem támogatható, kizárt tevékenységek teljes körű listája a részletes útmutatóban található meg. A videojátéknak minden esetben kereskedelmi forgalomba hozható játéknak kell lennie. Kizárólag a projekt gyártás-előkészítési/fejlesztési fázisában felmerülő költségek támogathatók.



MAGYAR FEJLESZTÉSI KÖZPONT

Kedvezményezett	Jelen pályázati felhívás olyan megfelelő tapasztalattal rendelkező európai videojáték-gyártó és fejlesztő vállalatok előtt áll nyitva, amiket legalább 12 hónappal ezelőtt alapítottak és igazolt előzetes tapasztalattal rendelkeznek. Videojáték fejlesztő cégnek olyan céget nevezünk, amely tevékenységének legfőbb célja és értelme videojátékok készítése (vagy ezzel teljes mértékben megegyező tevékenység), mely tevékenységet a nemzeti cégbejegyzés dokumentációja is megerősít. Európai vállalat az a cég, amelyet a MEDIA Alprogramban részt vevő valamelyik országban alapítottak, és amelynek közvetlen, vagy többségi tulajdonosai (pl. többségi részvény tulajdonosként) az adott ország állampolgárai.
Résztvételi forma	Választható
Konzorcium	-
Pénzügyi információk	
Teljes keret	3.780.000 EUR
EU hozzájárulás projektenként (max.)	Az EU által nyújtott támogatás összege 10.000 és 150.000 EUR között lehet, amennyiben az nem haladja meg a projekt összes támogatható költségének 50 százalékát.
Támogatási intenzitás	Az EU által nyújtott támogatás összege 10.000 és 150.000 EUR között lehet, amennyiben az nem haladja meg a projekt összes támogatható költségének 50 százalékát.
Támogatási forma	Vissza nem térítendő
Előfinanszírozás	A teljes támogatási összeg 70%-át kitevő előfinanszírozási kifizetést a szerződés mindkét fél általi aláírásától vagy a pályázati összeg odaítéléséről szóló írásbeli értesítés dátumától számított 30 napon belül utalnak át a kedvezményezett részére, amennyiben minden kért garancia leadásra került.
Elszámolható közvetlen költségek	• személyi költségek • utazás és ellátás költségei • fogyóeszközök és anyagok • egyéb közvetlen költség • nem visszaigényelhető HÉA (ÁFA)
Elszámolható közvetett költségek	• Átalányösszeg, amely a teljes elszámolható közvetlen költségek 7%-a.
Határidők	



MAGYAR FEJLESZTÉSI KÖZPONT

Benyújtási határidő	2018.03.08.12:00
Benyújtás	Elektronikusan https://eacea.ec.europa.eu/PPMT/
Támogató döntés	2018. augusztus
Szerződés-kötés	2018. szeptember-október
Projekt megkezdése	Legkorábban a benyújtás dátuma.
Megvalósítás	36 hónap